

Spielregeln Fußball Dart

1. Schuss:

Alle Darts müssen nacheinander mit dem Fuß geschossen werden. Ein Wurf besteht aus drei Darts, es sei denn, ein Match kann mit weniger Darts beendet werden. Jeder Ball, der vom Board fällt oder abprallt, darf nicht wieder geschossen werden. Solange ein Spieler sich im Schussbereich befindet, ist es seinem Gegner nicht gestattet, eine Schusshaltung einzunehmen.

Es ist aus einer Entfernung von 12 Metern zu schießen.

2. Beginn und Ende des Spiels

Das Spiel startet wahlweise bei 301 oder 501 und es wird bis 0 gespielt. Das heißt für jeden Treffer an der aufblasbaren Fußballdartscheibe werden die Punkte runtergezählt. Es ist zu entscheiden, ob von 301 oder 501 weg gespielt wird. Das Bullseye zählt 50 Punkte. Es gilt die Bust-Regel, das bedeutet, punktet ein Spieler mehr als er Rest hat, ist der Wurf ungültig (Bust).

(Anmerkung: "Bust" wird bei uns als "Überwerfen" bezeichnet und bedeutet nichts weiter, als dass zu viele Punkte geworfen wurden, um exakt die "Null" zu erreichen")

Der erste Spieler oder das erste Team, der (das) die Punktzahl durch Treffen des benötigten Doppels auf Null reduziert, ist Sieger des Matches.

Wirft ein Spieler, nachdem er das benötigte Doppel schon getroffen hat, irrtümlich noch einen Dart nach, zählen diese Punkte nicht, wenn der Spieler durch den zuvor geworfenen Dart Leg, Set oder Match beendet hat. (Anmerkung: Anders als beim eDart, wo das Nachwerfen ausdrücklich untersagt ist.)

3. Punkte (Scores)

Die Punkte werden nur dann gezählt, wenn der Ball an der Fußballdartscheibe kleben bleibt. Die Punkte zählen für das Segment, bei dem mehr als 50 % der projizierten Ballfläche abgedeckt wird. Im Streitfall entscheidet der Schiedsrichter. Die Bälle werden dann vom Board geholt, sobald die Punkte aufgeschrieben oder registriert wurden. Der Schiedsrichter ist der Obmann für Streitigkeiten, die während eines Matches entstehen können.

4. Dartboards

Es wird mit einer mindestens 5 Meter großen Dartwand gespielt. Die aufblasbare Dartwand muss die Segmente 1 – 20 enthalten.

Im inneren Ring zählt die getroffene Zahl dreifach (Treble).

Im äußeren Ring zählt die getroffene Zahl zweifach (Double).

Der äußere mittlere Ring zählt 25 Punkte (outer Bull).

Der innere mittlere Ring zählt 50 Punkte (Bulls Eye).